아이템

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 아이템 이름 | 타입 | 등급 |

아이템 x status (아이템의 능력치)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 아이템 이름 | status 이름 | 상승 수치 |

------------------------------------------------------------------------------------------------------------

status

|  |  |
| --- | --- |
| status 이름 | 효과 |

------------------------------------------------------------------------------------------------------------

기본 캐릭터

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 캐릭터 이름 | 외형 | 스토리 |

기본 캐릭터 x 스킬 (캐릭터 사용 스킬)

|  |  |
| --- | --- |
| 캐릭터 이름 | 스킬 이름 |

기본 캐릭터 x status (캐릭터 기본 능력치)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 캐릭터 이름 | status 이름 | 수치 |

기본 캐릭터 x 아이템 (장착 가능 아이템)

|  |  |
| --- | --- |
| 기본 캐릭터 이름 | 아이템 이름 |

------------------------------------------------------------------------------------------------------------

플레이어 캐릭터

|  |  |
| --- | --- |
| 닉네임 | 기본 캐릭터 |

플레이어 캐릭터 x 아이템 (플레이어 캐릭터 장착 아이템)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 닉네임 | 캐릭터 이름 | 아이템 이름 |

//플레이어 최종 능력치 부분 삭제

------------------------------------------------------------------------------------------------------------

스킬

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 스킬 이름 | 모션 | 계수 | 이동거리 | 충돌 판정 |

------------------------------------------------------------------------------------------------------------

플레이어

|  |  |
| --- | --- |
| 닉네임 | 급수 |

플레이어 x 아이템 (플레이어가 소유하고 있는 아이템)

|  |  |
| --- | --- |
| 닉네임 | 아이템 이름 |

------------------------------------------------------------------------------------------------------------

게임 모드

|  |  |
| --- | --- |
| 게임 모드 이름 | 룰 |

게임모드 x 맵(게임 모드에서 지원하는 맵)

|  |  |
| --- | --- |
| 게임 모드 이름 | 맵 이름 |

------------------------------------------------------------------------------------------------------------

맵

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 맵 이름 | 설정 | 배경 화면 |

맵 x 오브젝트 (맵에 존재하는 오브젝트들)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 맵 이름 | 오브젝트 이름 | 위치 (x,y,z) |

맵 x 유닛 (맵에서 생성되는 유닛들)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 맵 이름 | 유닛 이름 | 생성 조건 |

------------------------------------------------------------------------------------------------------------

오브젝트

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 오브젝트 이름 | 외형 | 파괴 가능 |

오브젝트 x 스킬(오브젝트가 사용하는 스킬)

|  |  |
| --- | --- |
| 오브젝트 이름 | 스킬 이름 |

오브젝트 x status (오브젝트 기본 능력치)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 오브젝트 이름 | status 이름 | 수치 |

------------------------------------------------------------------------------------------------------------

유닛

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 유닛 이름 | 외형 | 처치 효과 |

유닛 x status (유닛의 기본 능력치)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 유닛 이름 | status 이름 | 수치 |

유닛 x 스킬 (유닛이 사용하는 스킬)

|  |  |
| --- | --- |
| 유닛 이름 | 스킬 이름 |